

VOORBEELD – TRAJECT 1

A & B Klasse



Hieronder een voorbeeld van het systeem dat gebruikt wordt in traject 1 van de Finalerit.

Als eerste een korte samenvatting van dit systeem.

Je maakt de kortste route van pijl naar pijl. Je maakt dus een hoofdroute met de pijlen in de juiste richting.

Om deze hoofdroute zijn een paar dingen belangrijk. Allereerst de pijlen. Deze mag je **niet** raken, kruisen, of in voorwaartse richting rijden om bij de voet van je pijl te komen.

Maar, je mag wel (delen) van alle pijlen (dus ook degene waarnaartoe je onderweg bent) tegengesteld in je route opnemen.

Daarnaast is de kleur van de wegen belangrijk.

Want, grijze en paarse wegen mogen helemaal niet gebruikt worden (de hele dag). Maar, je moet ook proberen zo min mogelijk oranje wegen te rijden. Dus liever een langere route met gele en/of witte en/of rode wegen, dan een stuk oranje weg gebruiken.

Als je bovenstaand hebt gedaan, heb je als het goed is je hoofdroute geconstrueerd.

Nu gaan we deze rijden. Mocht nu blijken dat een stuk hiervan niet te rijden is, dan gaan we herconstrueren. Voor de herconstructie gelden dezelfde regels als voor je hoofdroute. Dus pijlen niet voorwaarts rijden, kruisen of raken, maar wel tegengesteld.

En ook nu weer opletten op de kleuren.

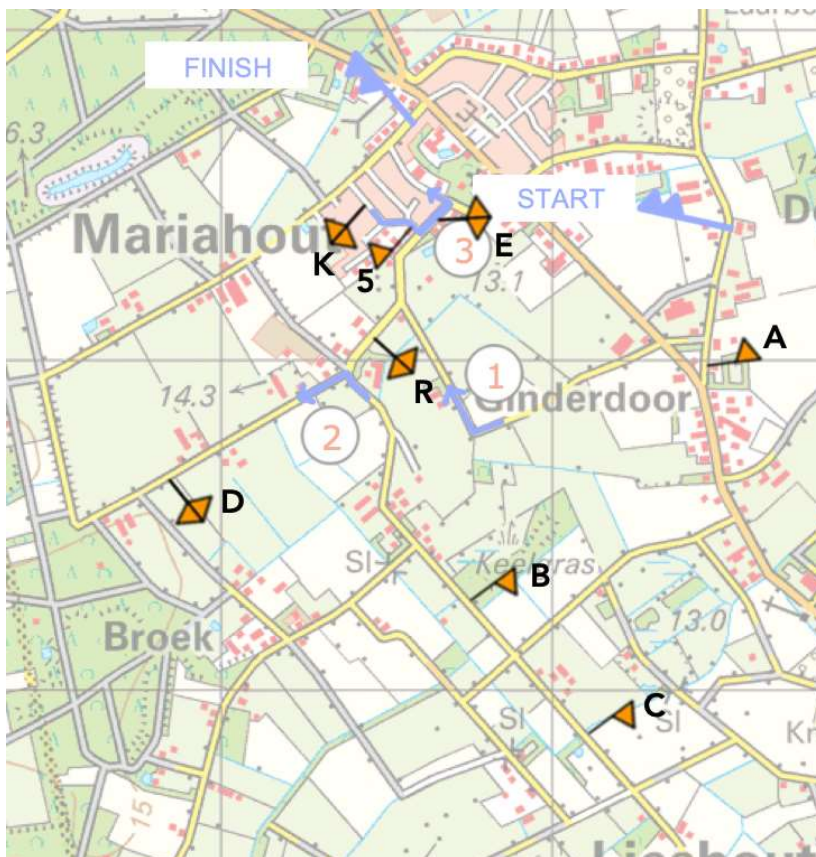
Let op, als je op je hoofdroute eraf gegooid wordt, dan moet je zsm je route opnemen (zoals gebruikelijk). Dit geldt dus ook als je halverwege een pijl bent. Je neemt dan "gewoon" je route op op de volgende samenkomst van wegen. Ook al is dit halverwege een pijl. Dit geldt niet als pijlen meerijden, maar als je hoofdroute weer oppakken.

Op de volgende pagina staat een voorbeeld met 2 kaartjes. De gewone kaart en de kaart met controles.

Op de laatste pagina staat de uitleg.

Succes!

VOORBEELD – TRAJECT 1 A & B Klasse



VOORBEELD – TRAJECT 1

A & B Klasse



Uitleg

Hoofdroute

De hoofdroute loopt vanaf de start helemaal door naar de oranje weg. Niet vlak voor het einde doorsteken, want in dat weggetje zit een stukje grijze weg. Dus langs de RC-A, via de oranje weg naar pijl 1.

Om bij de voet van pijl 2 te komen, gaan we een stuk van dezelfde pijl tegengesteld rijden. Om vervolgens wat zuidelijker een keerlusje te draaien en zo bij de voet uit te komen.

Let bij het keerlusje wel op dat je de meest zuidelijke neemt met het witte weggetje. En niet de eerst, want zit een stuk oranje in. Dus zowel de RC-C als de RC-B noteren.

De hoofdroute van pijl 2 naar pijl 3 is simpel, gewoon de gele weg langs de RC-D uitrijden. De herconstructie waar je zo inkomt staat hieronder uitgelegd.

Herconstructie

Tijdens het rijden van de route blijkt op pijl 3 dat je gekeerd wordt door de RC-5 (bij de NRF is een cijfercontrole altijd een keercontrole). Je opnamepunt ligt nu dus vlak achter de controle, daar waar de gele weg bij pijl 3 komt.

Nu niet over het witte weggetje terugrijden, maar direct terug over pijl 3 (tegengesteld). Dit is namelijk korter.

Dan aan het einde linksaf en helemaal rondrijden en een deel van pijl 2 tegengesteld rijden. Dan de gele weg verderop en dan pak je vlak voor de RC-E je hoofdroute weer en ga je verder met pijl 3.

Als je je hoofdroute inclusief je herconstructie goed hebt gereden, moet je onderstaande controles hebben.

A – R – C – B – D – K – 5 – K – D – R – E