

**C - Klasse**

Dit Bijzonder Reglement is verdeeld in twee hoofdstukken:

- **Hoofdstuk A: Organisatorisch gedeelte**
- **Hoofdstuk B: Technisch gedeelte:**
  - o **Wijzigingen / aanvullingen NRR**
  - o **Wijzigingen / aanvullingen TRK deel 1**
  - o **Toevoeging technisch reglement**

**HOOFDSTUK A: ORGANISATORISCH REGLEMENT**

**01 Organisatie**

De 2<sup>e</sup> Finalerit wordt op zondag 1 december 2019 georganiseerd door de Nederlandse Rittensport Federatie (NRF). De Finalerit is een open sportevenement, waarvan de resultaten meetellen voor het Nationaal Kampioenschap Kaartlezen 2019.

**02 Reglementering**

De Finalerit wordt verreden volgens de bepalingen van het NRR (uitgave 2018), ATRR (uitgave 2011), het RNRK (uitgave 2015) en het TRK, deel 1 voor alle klassen en het TRK, deel 2 voor de A/B klasse (uitgave 1999, versie febr. 2005), alsmede de daarop gepubliceerde jurisprudentie en de bepalingen van dit Bijzonder Reglement en alle nog door de organisatie te verstrekken aanwijzingen en bepalingen. Dit bijzonder reglement is goedgekeurd door de NRF onder nummer KL-C-09-19/dD.

**03 Vergunning**

Voor de Finalerit is door de gemeente Meierijstad ontheffing verleend van het gestelde in artikel 10 van de Wegenverkeerswet. Ten overvloede wordt er op gewezen dat de deelnemers zich in verband met de verkeersveiligheid en eventuele overlast aan de voorgeschreven snelheid en overige verkeers- en fatsoensregels dienen te houden. De aanbevolen snelheid binnen een bebouwde kom is 30 km per uur!!

**04 Aansprakelijkheid**

Alvorens tot de start van de 2<sup>e</sup> Finalerit te worden toegelaten, moeten de deelnemers de zogenaamde vrijwaringsclausule, zoals opgenomen in art. 10 van het NRR, ingevuld en ondertekend inleveren aan de inschrijftafel.

**05 Documenten**

Alle deelnemers dienen in het bezit te zijn van een geldige licentie en/of tijdelijke licentie, uitgegeven door de NRF of één van de bij haar aangesloten leden en moeten deze aan de inschrijftafel tonen. Voor wat de bestuurders betreft, zal er op worden toegezien dat zij in het bezit zijn van een geldig rijbewijs. Bestuurder en navigator mogen tijdens de rit niet van functie verwisselen.

**06 Verzekering en technische staat van de auto**

Zie de artikelen 5 en 6 van het NRR.

**07 Protest-regeling**

Conform art. 16a van het NRR.

Het blijft wel mogelijk om binnen 15 minuten na publicatie van de voorlopige uitslag de organisatie te attenderen op (vermeende) rekenfouten.

**08 Uitzetter / controleur**

De 2<sup>e</sup> Finalerit is uitgezet door Remco Luksemburg en gecontroleerd door Piet Luksemburg en Joep Wanders.

**09 Opbouw van de rit**

De 2<sup>e</sup> Finalerit bestaat uit twee trajecten met daartussen een verplichte rust van 60 minuten. De deelnemers dienen zich minimaal 30 minuten voor hun starttijd te melden aan de starttafel.

Klasse	A	B	C
Lengte			
Traject 1	72 km	70 km	60 km
Traject 2	70 km	65 km	65 km
Gemiddelde snelheid			
Traject 1	30 km/u	23 km/u	25 km/u
Traject 2	28 km/u	26 km/u	26 km/u

De officiële starttijd startnummer 1 is 9:20 uur.

Voor traject 1 geldt een aanlooproute van 20 minuten.

Deze tijd is niet in bovenstaand tijdschema opgenomen, maar wel in de starttijd.

De lengte van traject 1 en de gemiddelde snelheid van traject 1 zijn dus enkel gebaseerd op de wedstrijd kilometers.

Indien de omstandigheden daartoe aanleiding geven kan het tijdschema tussentijds gewijzigd worden. Deze wijziging zal bij een VTC, bij een bemande routecontrole of in de rust aan de deelnemers bekend worden gemaakt.

**10 Start en finish locatie**

Restaurant De Vresselse Hut – Vresselseweg 33, 5491 PA Sint-Oedenrode

**11 Bereikbaarheid**

De wedstrijdleader (Piet Luksemburg) is bereikbaar onder het volgende nummer: 06-50742152

De uitzetter (Remco Luksemburg) is bereikbaar onder het volgende nummer: 06-57314972

## **HOOFDSTUK B: TECHNISCH GEDEELTE**

### **II Wijzigingen / aanvullingen NRR**

#### **01 Ritpijlen**

Conform art. 2 van het TRK deel 1 en onderstaande aanvullingen:

- a) de in art. 2 van het TRK genoemde ritpijlen zijn voorzien van de tekst "Rally en Meer".
- b) wanneer bij een ritpijl een klasse is vermeld, geldt die ritpijl alleen voor de vermelde klasse en dient deze door de andere klassen genegeerd te worden.

#### **02 Het kaartmateriaal en wegen**

Conform het TRK art 3 en onderstaande aanvulling:

- a) Het verstrekte kaartmateriaal heeft een schaal van 1 : 40.000.
- b) Onder pijlen worden mede verstaan; lijnstukken voorzien van een pijlteken.
- c) Onder een pijl/punt wordt geacht een gele weg te liggen.

#### **03 Het rijden van de route**

Conform art. 5 van het TRK deel 1 en onderstaande aanvullingen / wijzigingen.

- a. Kleine "uitwasjes" aan pijlen worden geacht overeenkomstig de berijdbare situatie ter plaatse te zijn getekend.
- b. Art. 5.g van het TRK deel 1 wordt als volgt vervangen:

keren op de route is verplicht:

- indien noodgedwongen (verkeerstechnisch of bijvoorbeeld door een hek of iets dergelijks)
- indien daartoe opdracht wordt gegeven of bij een getalcontrole
- indien men (zonder opdracht) een pijl onreglementair dreigt op te rijden/kruisen/raken

keren is toegestaan:

- bij de opdrachten NAG en NWG (indien dit op een pijl gebeurt, wordt dit niet als onreglementair rijden beoordeeld)
- bij veranderde wegaansluitingen (kleiner dan 50 meter)

Om overlast voor de bewoners in het wedstrijdgebied zoveel mogelijk te voorkomen is het nooit de bedoeling van de uitzetters om particuliere in- of opritten naar woonhuizen te berijden. Ter plaatse kan wel een keercontrole zijn geplaatst.

### **III TOEVOEGING TECHNISCH REGLEMENT C-KLASSE**

#### **01 Controles en opdrachten**

Conform art. 1 van het TRK deel 1 en onderstaande wijzigingen / aanvullingen.

In de opdrachten kan ook gebruik worden gemaakt van de volgende afkortingen:

- ... VV : de bedoelde pijl respectievelijk punt moet als niet op de kaart staand worden beschouwd. De (het) eventueel eronder liggende kaartweg (gedeelte) is tijdens het gehele verdere verloop van de rit volledig vrij.
- DMP ... : vanaf het punt waar deze opdracht wordt gegeven, moet volgens de geldende routeopdracht een nieuwe route worden geconstrueerd en gereden naar het vermelde punt resp. de voet van de vermelde pijl. Eventueel opgedane voorkennis vervalt.

#### **02 Routeopdracht**

1. Tussen de start en het eerste punt resp. voet van de eerste pijl, tussen een punt resp. punt van een pijl en het volgende punt resp. voet van de volgende pijl en van het laatste punt resp. punt van de laatste pijl tot de finish dient de **kortste** route te worden bereden via op de kaart staande wegen.
2. Pijlen dienen in hun geheel, d.w.z. van de voet tot de punt in de route te worden opgenomen.

#### **03 Te gebruiken wegen**

Niet door een pijl/punt bedekte kaartwegen en samenkomsten van kaartwegen mogen in alle richtingen worden bereden met toepassing van onderstaande beperkingen in volgorde van belangrijkheid:

1. Er dient zo veel mogelijk gebruik worden gemaakt van geel, witte en rode gekleurde kaartwegen, of een combinatie van de kleuren.
2. Er dient over zo kort mogelijke afstand gebruik worden gemaakt van oranje gekleurde kaartwegen. Kruisen en raken (in beide richtingen) is onbeperkt toegestaan.
3. Grijs gekleurde kaartwegen mogen op geen enkele manier worden gebruikt. (Dus ook niet raken en kruisen. Uiteraard mag wel gebruik gemaakt worden van ongelijkvloerse kruisingen)

Het is niet toegestaan:

- Pijlen zijdelings op te rijden
- Pijlen te raken of te kruisen op gelijk niveau
- Reeds bereden pijlen/punten (of delen daarvan) nogmaals te berijden
- Pijlen/punten (of delen daarvan) eerder te berijden dan zij aan de beurt zijn
- Pijlen (of delen daarvan) in tegengestelde richting te berijden

#### **04 Herconstructie**

Indien een weg niet kan of mag worden bereden, dient vanaf het punt van onderbreking een nieuwe route te worden gekozen en bereden, welke voldoet aan het gestelde in de routeopdracht.

NB. Indien onderweg naar een pijl/punt deze niet meer bereikbaar blijkt te zijn, of indien u op een pijl rijdt en het vervolg niet te berijden blijkt te zijn dan dient u een nieuwe route te kiezen en berijden naar het volgende punt/pijl.

#### **05 De voor de herconstructie te gebruiken kaartwegen**

Voor de in de herconstructie op te nemen kaartwegen en samenkomsten van kaartwegen gelden dezelfde bepalingen als die welke gelden voor de routeopdracht.

#### **06 Voorkennis**

Conform art. 6.b punt 7 van het TRK deel 1:

Indien een kaartweg niet kan of mag worden bereden, dan wordt men geacht dit te onthouden tot men de voet van de aan de beurt zijnde pijl of het aan de beurt zijnde punt heeft bereden. Vanaf dat punt mogen alle niet door een pijlen en punten bedekte kaartwegen weer in de route worden opgenomen.

Indien een kaartweg vanaf één zijde niet bereden kan of mag worden, mag men niet aannemen dat deze kaartweg dan ook niet berijdbaar is vanaf de andere zijde.

#### **07 Van de kaart afwijkende situaties**

Conform art. 10 van het TRK deel 2 en onderstaande wijziging en aanvullingen.

- a. Veranderde wegaansluitingen:  
X = 50 meter. Keren is hierbij toegestaan.
- b. Niet op de kaart voorkomende wegen:  
Y = 0 meter.

## **TOELICHTING**

Hieronder een voorbeeld van het systeem dat gebruikt wordt in de C-Klasse van de Finalerit.

Als eerste een korte samenvatting van dit systeem.

### **Pijlen en punten, kortste route**

In zowel traject 1 en 2 rijden we tijdens de finalerit met pijlen en punten. Telkens rij je de kortste route van pijl/punt naar het volgende pijl/punt.

Hierbij geldt dat je niet hoeft te herconstrueren. Dus als je je route niet kan rijden, dan maak je een nieuwe route. Je moet alleen rekening houden bij het maken van de route met onderstaande punten:

#### **1. Belangrijk**

Hierbij mogen pijlen en punten alleen gereden worden als ze aan de beurt zijn. Dus je mag ze verder niet rijden (in alle richtingen), kruisen of raken.

#### **2. Kleuren van de wegen**

Grijze en paarse wegen mogen helemaal niet gebruikt worden. Maar, je moet ook proberen zo min mogelijk oranje wegen te rijden. Dus liever een langere route met gele en/of witte en/of rode wegen, dan een stuk oranje weg gebruiken.

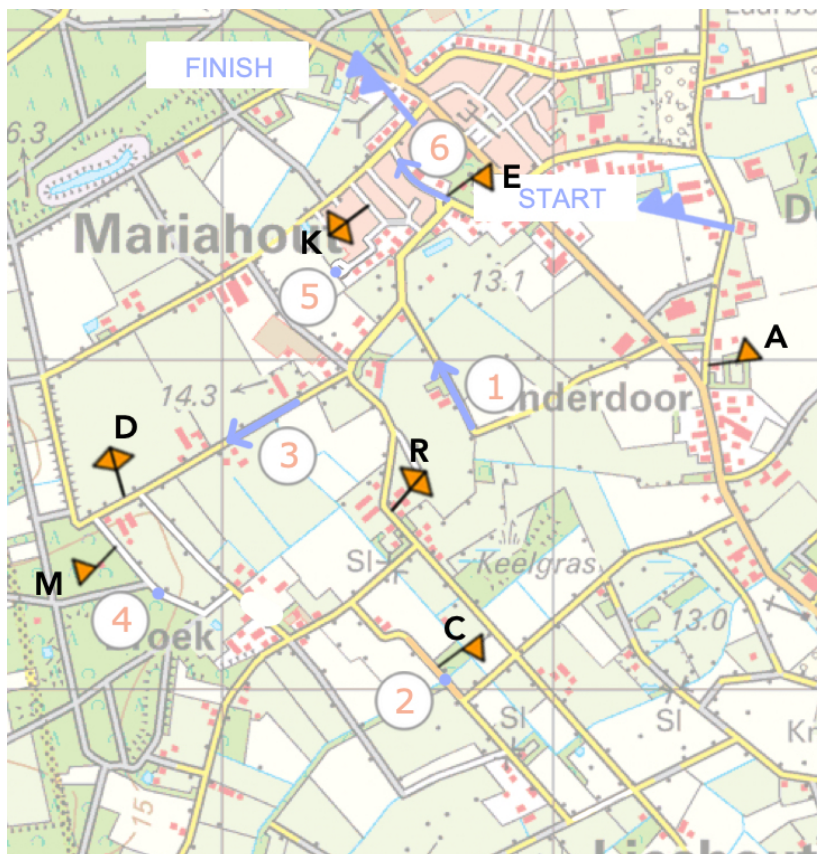
Verdere zaken die belangrijk zijn.

- Controles bestaande uit een getal i.p.v. een letter, staan gelijk aan controles met de opdracht HK. Je moet dus het getal te noteren en bij de controle te keren. En uiteraard een nieuwe route maken. Dit betekent dus, indien mogelijk, een route naar de pijl/punt waar je mee bezig bent. Kan dit niet meer, dan maak je een nieuwe route naar de volgende pijl/punt.
- Alle wegen mogen beide kanten op geconstrueerd en bereden worden. Uiteraard met uitzondering van pijlen.
- Indien een weg van een kant niet te berijden is, mag je deze nog wel construeren en/of berijden vanaf de andere kant.

Op de volgende pagina staat een voorbeeld met 2 kaartjes. De gewone kaart en de kaart met controles. Op de laatste pagina staat de uitleg.

Succes!

C - Klasse



## Uitleg

### Start -> Pijl 1

Vanaf de start naar pijl niet gelijk het tweede weggetje afslaan om de oranje weg over te steken, want daar zit een stuk grijze weg. En die mogen we niet rijden. Dus een stukje doorrijden en terug over de oranje weg. De beloning is de RC-A

### Pijl 1 -> Punt 2

De korste route naar punt 2 met zo min mogelijk oranje is door punt 2 van onderaf te benaderen. Je rijdt namelijk van pijl/punt naar pijl/punt. Dus in totaal maakt het niet uit hoeveel oranje je rijdt, maar wel naar het punt zelf. Dus eerst langs de RC-R en dan naar de RC-C.

### Punt 2 -> Pijl 3

Naar pijl 3 is redelijk simpel, wel nog de RC-R noteren, want die staat "plat", dus van beide kanten noteren.

### Pijl 3 -> Punt 4

Naar punt 4 moet je weer opletten dat je de kortste route naar het punt rijdt. En dus niet de totaal kortste route. Want dan zou je direct naar links gaan en onderlangs naar punt 4. Maar je moet dus de kortste route naar het punt rijden. En dat is doorrijden naar de tweede weg en daar linksaf slaan. Dus dan krijg je de RC-D en de RC-M.

### Punt 4 -> Punt 5

Naar punt 5 mag je niet terug door pijl 3 heen, dus we rijden buitenlangs over de gele weg. Dus aan het einde van de witte linksaf (weer langs de RC-D) en doorrijden over de gele weg onder de O van Mariahout door en twee keer rechtsaf naar punt 5. Op de eerste witte weg staat de RC-K.

### Punt 5 -> Pijl 6

Na punt 5 rij je terug over dezelfde weg. Dan niet rechtsaf slaan lekker kort naar pijl 6, want dan rijd je weer over een stukje grijze weg. Dus hieromheen rijden door linksaf te slaan, weer langs de RC-K, aan het einde rechts en direct weer rechts.

Dan nog wel even goed opletten bij het begin van pijl 6, die begint namelijk net voorbij het driehoekje. Dus wel buitenlangs rijden, met als beloning de RC-E

Als je alle goed hebt gereden, dan zou je deze controles op je controlekaart in mogen vullen:

**A – R – C – R – D – M – D – K – K – E**