

- Ook hier moet de navigator opletten. Er staat wederom bewust een spatie tussen de woorden klinker en weg. Dat betekent dat er op zoek gegaan dient te worden naar een klinker (straatklinker, maar ook de letters A, E, I, O of U) om daarna eerste weg links te gaan.
- Langs de route komen de deelnemers vast en zeker een leeg bierflesje tegen. Toch niet rechts gaan om de opdracht uit te voeren, omdat er nogal een flink verschil is tussen een bierflesje (leeg) en een flesje bier (vol), dat zullen de liefhebbers bevestigen.

<u>Afkortingen:</u>	RC	onbemande routecontrole
	L / R	links / rechts
	VRW	voorrangskruispunt te herkennen aan een verkeersbord of zgn. haaiantanden op de weg
	H	huisnummerbord(je)
	WW	ANWB- of NBd-* (of door de uitzetter gemaakte) wegwijzer met daar op tenminste één Nederlandse plaatsnaam
	P	ANWB- of NBd-* verkeersspaddenstoel met daar op tenminste één Nederlandse plaatsnaam
	*	NBd is Nationale Bewegwijzeringdienst
	1e (2e) enz.	eerste (tweede) enz.

<u>Herstelcodes:</u>	HK	hier keren
	1R / 1L	1e weg rechts / 1e weg links
	ER / EL	einde weg rechts / einde weg links
	BM 10	deze herstelcode alleen uitvoeren als je Bezig bent Met opdracht 10. Controle wel altijd noteren!
		De overige herstelcodes staan vermeld in het reglement van de rit.

Een **viersprong** is een samenkomst van vier wegen. (kruispunt)
Een **driesprong** is een samenkomst van drie wegen. (Y-splitsing)
Een **einde weg** is een situatie waar je alleen links of rechts kunt. (T-splitsing)
Een **VRW** is een voorrang-situatie waar uit een verkeersbord (of zgn. haaiantanden op de weg) blijkt, dat je voorrang moet verlenen aan het verkeer op de kruisende weg.

Een weg kan naar **aard** worden aangeduid (bijvoorbeeld: asfaltweg of klinkerweg)
Een weg kan naar **karakter** worden aangeduid (bijvoorbeeld: voorrangsweg of autoweg)
Een weg kan met **naam** worden aangeduid (bijvoorbeeld: "Kalverstraat" of "Hofje")

Succes !!

PUZZELRITTEN

zo doe je dat...



NRF-autosport.nl



PUZZELRITTEN

zo doe je dat...

Wat is een puzzelrit?

Bij de inschrijftafel, kort voor de start, ontvangt elke deelnemer een eenvoudig reglement, waarin de spelregels staan uitgelegd. Het is van belang dit reglement goed door te nemen, omdat de uitzetters tijdens de rit zullen proberen op basis van dat reglement de deelnemers in de val te laten lopen.

Bij de start ontvangt elke deelnemer vervolgens de routebeschrijving. Wanneer de in de routebeschrijving vermelde routeopdrachten één voor één uitgevoerd worden, komt elke deelnemer ook weer keurig binnen de toegestane tijd bij de finish. Voor elke minuut die een deelnemer te laat bij de finish komt krijgt hij 1 strafpunt.

Door middel van bemande- en onbemande routecontroles controleren de uitzetters of de deelnemers de door de uizetter bedoelde route foutloos rijden. Voor elke gemiste goede controle, alsmede voor elke genoteerde foutcontrole krijgt een deelnemer 30 strafpunten. Aan het eind van de rit wint de deelnemer die het kleinste aantal strafpunten heeft behaald.

Om zo min mogelijk strafpunten te behalen dient de routebeschrijving en het reglement nauwkeurig gelezen te worden. Daarnaast helpt gezond verstand ook om strafpunten te voorkomen.

Oriënteringspunten en opdrachten

Oriënteringspunten dienen als hulp voor het bepalen van de juiste route, maar zijn tevens het belangrijkste wapen van een uizetter om je in de val te lokken.

Oriënteringspunten moeten vaste objecten zijn, die zich uitsluitend aan de rechterzijde van de route mogen bevinden. (of recht vóór je)

Bijvoorbeeld kerken, banken, lantaarnpalen of verkeersborden. Maar ook afbeeldingen van deze objecten. Ook kan gebruik worden gemaakt van teksten.

De route-opdrachten dienen in nummervolgorde te worden uitgevoerd.

Elke opdracht moet leiden tot een (ongedwongen) richtingsverandering. Zolang een opdracht (nog) niet uitvoerbaar is, rijd je rechtdoor, net zo lang tot de opdracht wél uitvoerbaar is; of totdat je wordt opgevangen door een routecontrole met een herstelopdracht. Een herstelopdracht is een opdracht die bij een routecontrole wordt gegeven met het doel de goed- en foutrijders (weer) op dezelfde route te krijgen.

Herstelopdrachten staan meestal in code. Deze codes staan in het reglement dat voor de rit wordt uitgereikt.

Een voorbeeld van een routecontrole vind je bij de starttafel.

Met HOOFDLETTERS en tussen aanhalingstekens geplaatste delen van een opdracht dien je als tekst waar te nemen.

Bijvoorbeeld:

12. na "BANK" R betekent dat je na de tekst bank naar rechts gaat.
13. na bank L betekent dat je na een bankgebouw (of een zitbank) links gaat.

PUZZELRITTEN

zo doe je dat...

Met één hoofdletter en tussen aanhalingstekens geplaatste delen van een opdracht dien je als straatnaam waar te nemen.

Bijvoorbeeld:

14. "Hoofdweg" L betekent dat je een weg met de naam Hoofdweg links in moet slaan.

Indien een gedeelte van een opdracht onderstreept is, bevat dat deel van de opdracht geen val.

Bijvoorbeeld:

15. na rood/witte slagboom 1e weg R.
(rood/witte is géén val, slagboom kán een val zijn)

Per opdracht dienen de gevraagde oriënteringspunten in de juiste volgorde voor te komen en zich gehéél na elkaar te bevinden.

Bijvoorbeeld:

16. na bank, lantaarnpaal en brug viersprong L. Dus eerst de bank, dan een lantaarnpaal en dan een brug.

Een oriënteringspunt dat in de vorige opdracht is gebruikt mag in de huidige opdracht niet opnieuw worden gebruikt.

Bijvoorbeeld:

17. na twee kerken einde weg L
18. na kerk VRW R. Dit moeten dus drie verschillende kerken zijn.

Een stukje van de routebeschrijving zou er als volgt uit kunnen zien:

1. viersprong rechts (Broekstraat)
2. na derde lantaarnpaal klinkerweg rechts
3. tweede vierprong rechts
4. na klinker weg links
5. na flesje bier rechts

Wat kan er nu met deze opdrachten aan de hand zijn?

1. Ga op een viersprong (samenkomst van vier wegen) rechts. De weg die ingereden wordt, dient de Broekstraat te zijn.
2. Na de derde lantaarnpaal (die volgens het reglement uitsluitend aan de rechter- zijde van de weg gezocht moeten worden) klinkerweg rechts gaan, waarbij je moet opletten dat de weg ook echt een klinkerweg is en deze bijvoorbeeld niet voor de helft uit asfalt bestaat.
3. Hier moet de navigator of kaartlezer dus opletten. Er staat vierprong in plaats van viersprong. Dat is niet per ongeluk een typefout, maar een test van de uizetter of iedereen nog oplet. Niemand weet wat een vierprong is, dus rechtdoor blijven rijden tot een routecontrole iedereen weer op de juiste route brengt.